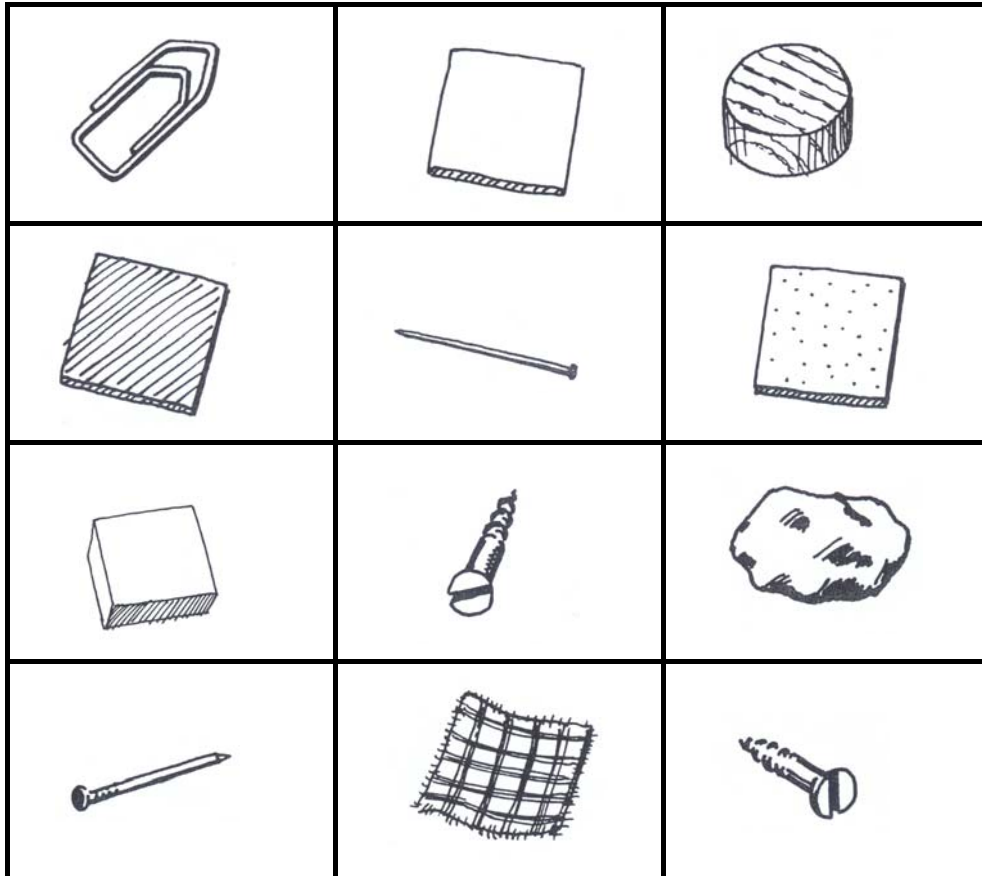


Aftekenlijst

	Proef	Proef	Proef	Proef	Proef	Proef	Proef	Proef	Proef	Proef	Proef	Proef	Proef	Proef	Proef	Proef	Proef	Proef	Proef	Proef
Naam:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1.																				
2.																				
3.																				
4.																				
5.																				
6.																				
7.																				
8.																				
9.																				
10.																				
11.																				
12.																				
13.																				
14.																				
15.																				
16.																				
17.																				
18.																				
19.																				
20.																				
21.																				
22.																				
23.																				
24.																				
25.																				
26.																				
27.																				
28.																				
29.																				
30.																				

Werkblad 1 De grote materialentest

Zet een kruis door de materialen die de magneet niet aantrekt.



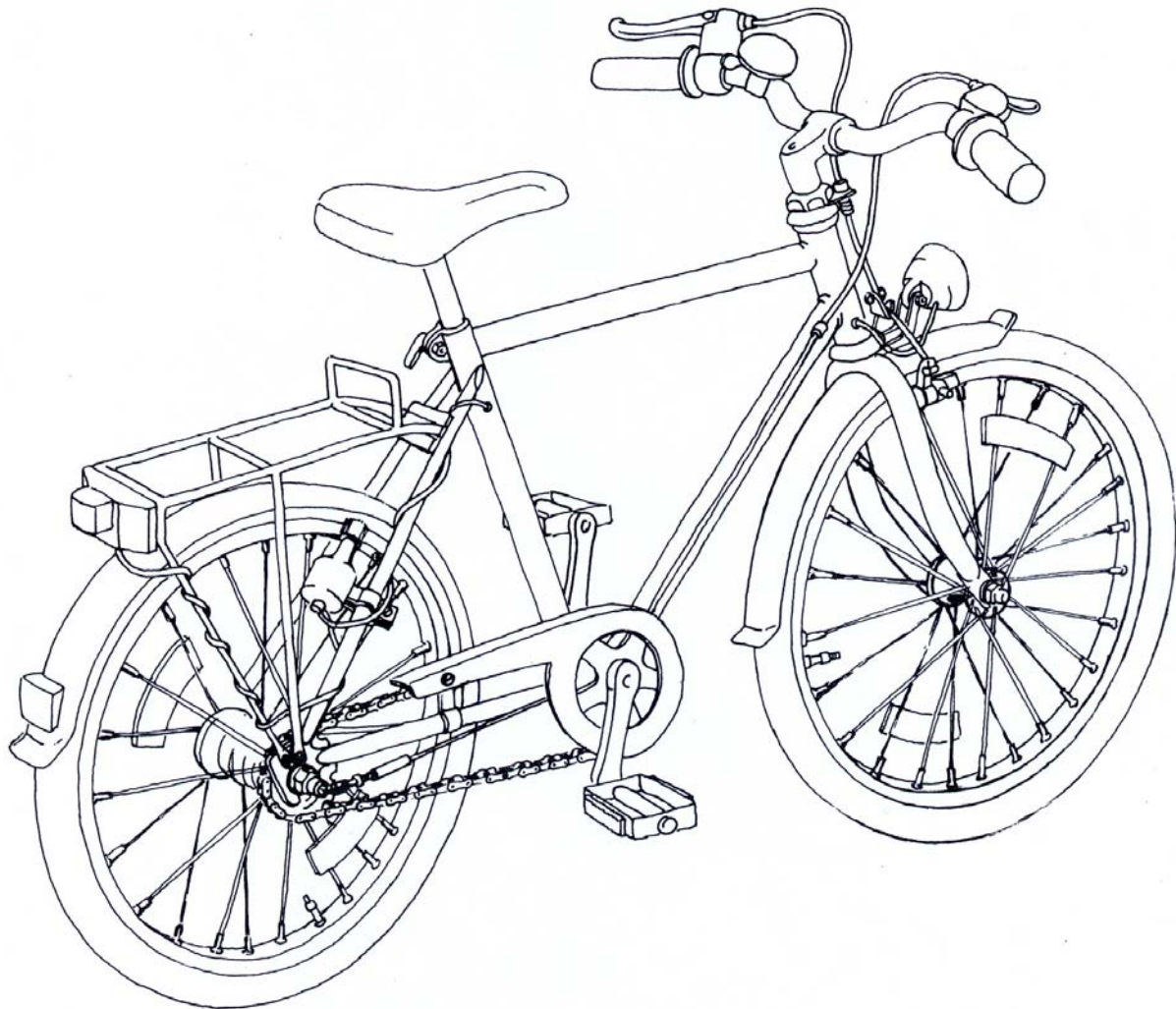
Materialen uit de klas:

Materialen die worden aangetrokken:	Materialen die niet worden aangetrokken:

Je hebt ook nog een magneetsluiting voor je liggen. Kijk hoe deze werkt. Waar kun je dit tegenkomen?

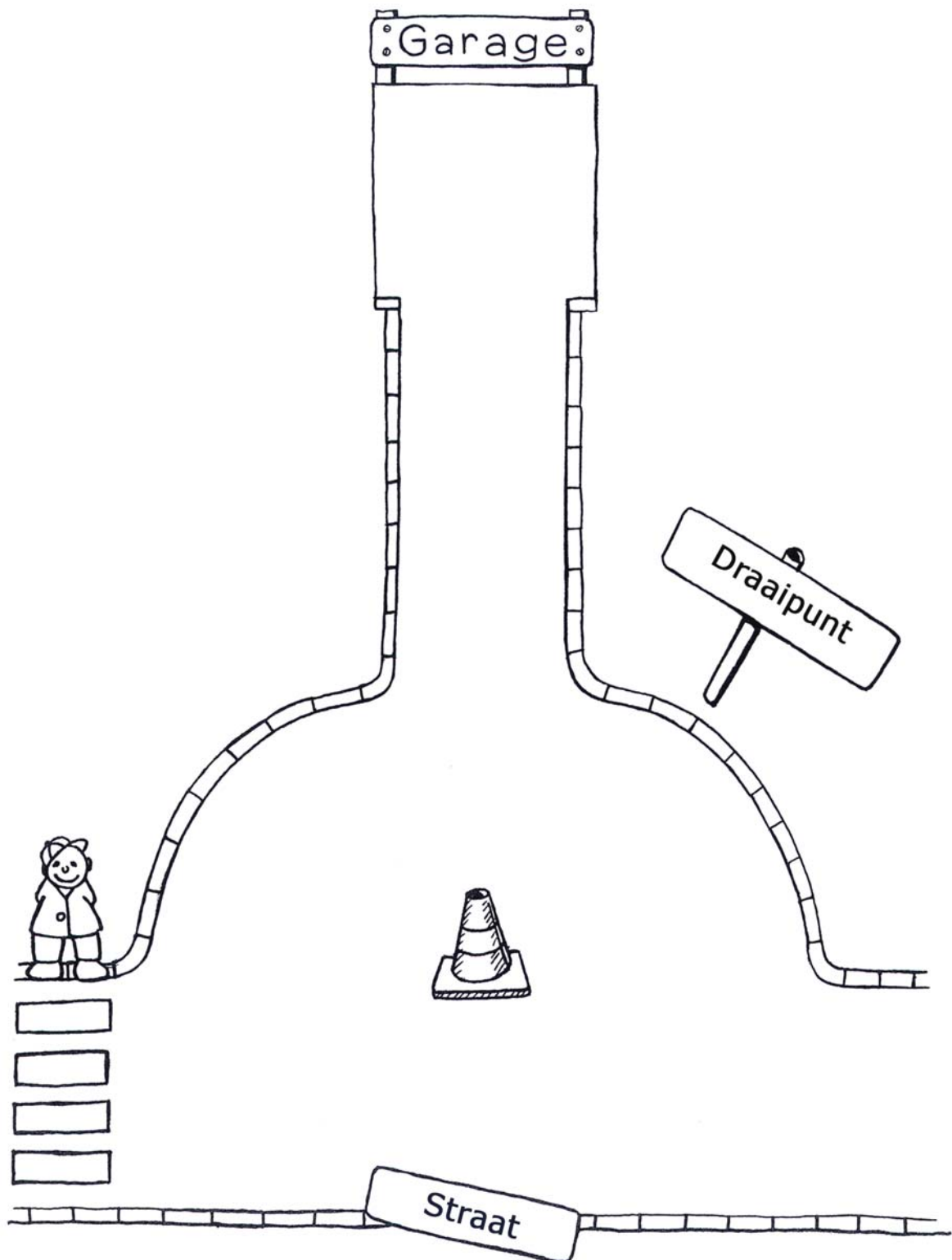
Werkblad 4 Je fiets

Kleur de delen van de fiets die kunnen roesten.



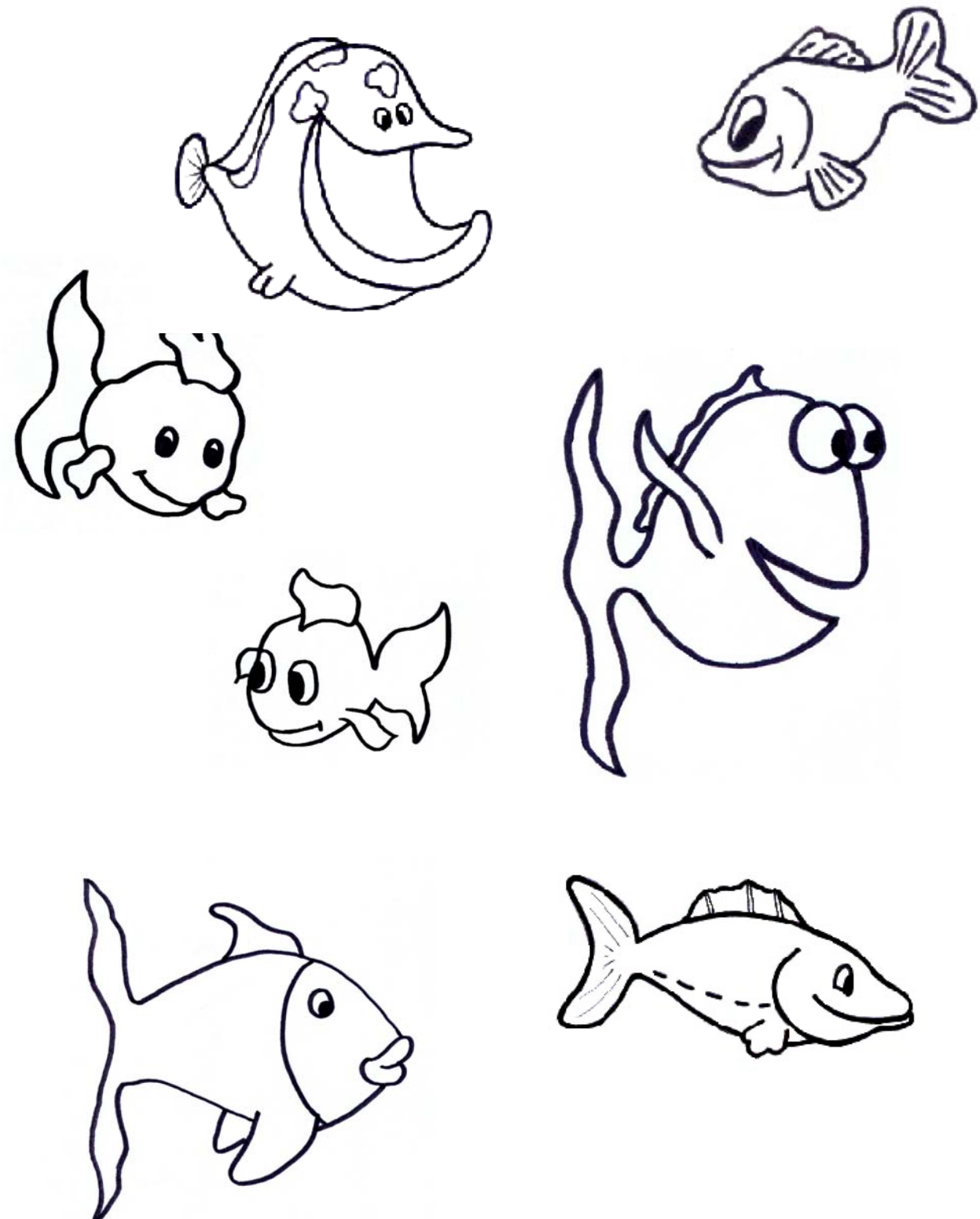
Werkblad 8

Naar de garage

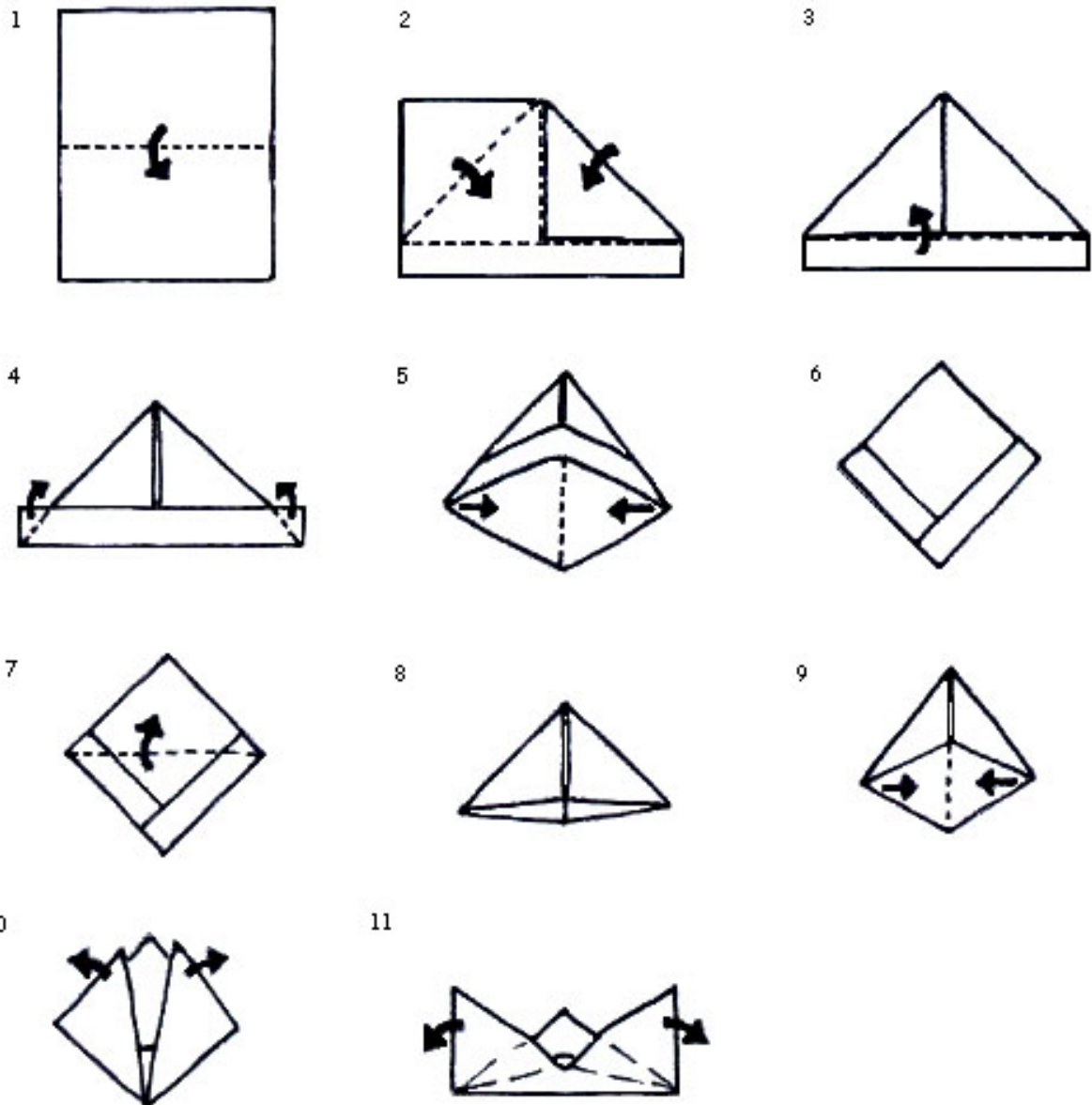


Werkblad 9

Vissen

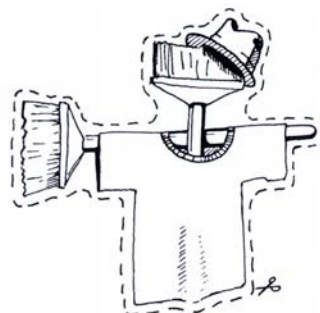
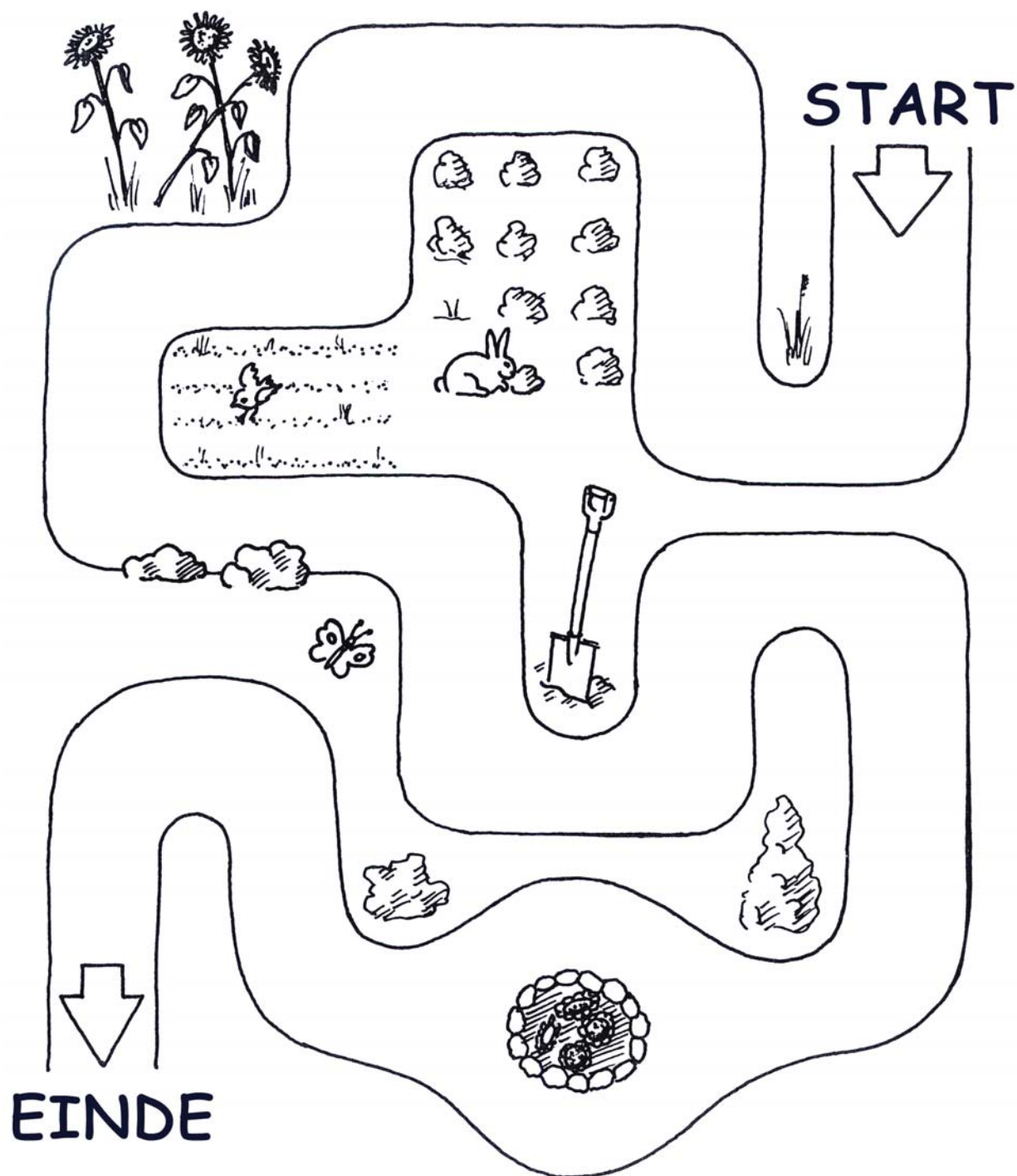


Werkblad 11 Varende boot



Werkblad 12

De vogelverschrikker



Welke kant?

Vliegtuig:

Je vertrekt vanuit Nederland. Zoek in de atlas een plaats waar je naar toe kunt gaan.

Ik ga naar:

Woestijn:

Je loopt met vrienden door de woestijn. Jullie lopen richting het noorden. Je wilt graag weten hoe laat het ongeveer is. Het is ongeveer

Bos:

Het is 11 uur 's ochtends.
Je wilt naar het zuiden.
Loop je nu goed? Waarom?

Je kunt ook met behulp van je horloge het zuiden bepalen.

Leg je horloge zo neer dat de kleine wijzer naar de zon toe wijst.

Kijk naar de hoek die de kleine wijzer met de 12 maakt. Maak halverwege deze hoek een pijl. Deze pijl wijst naar het zuiden.



Boot:

Je staat op een boot en kijkt naar de achterkant.
Waar kom je vandaan? Zoek dit uit met je horloge.

